

Lasu Apps **Cross Reference Organizer v2**

团队协作工具 2.0 用户使用手册

安装注意事项

安装

安装该插件请通过 SketchUp 自带的扩展程序管理器进行安装，安装之后该工具会位于 SketchUp 窗口菜单下面，并且有自己的工具条。

如过希望每次打开 SketchUp 的时候该插件都能自动运行，可在插件选项面板中进行设置。

建议在安装插件后重启电脑。

如有任何问题，可以联系 QQ: 224409900@qq.com 进行咨询，或者直接到我们的网站 lasuapp.com 获得支持。

产品激活

首先确认您已经连接到互联网，您可以在 SketchUp 窗口> pluginname >license，在打开的对话框里输入您的产品密钥，然后您可以单击 "Active" 来激活该产品。中国大陆地区的公司单位往往会做一些网络设置以防止员工访问无关网站导致您的电脑有可能激活不成功，请联系您的单位网管协助解决此问题。

使用插件对现有文件进行测试

在正式使用插件应用于项目之前，建议先在一个老的模型文件上做测试。许多功能在首次使用时可能是无法看到效果的，为了完全掌握插件，需要对插件的所有功能进行测试。我们可在 Cross Reference Organizer 中添加一两个交叉引用的参考文件，使用左边的控制栏重新调整他们的循序，保存该文件，再重新启动 SketchUp 并重新打开文件，看看是否有问题。

安装时的问题：可以会与之前的版本或其它类似插件有冲突

在插件安装后，您可能会遇到与以前版本或类似插件冲突的结果。这需要先卸载以前的版本或类似的插件。一般来说，通过 SketchUp 自带的扩展程序管理器均可正常卸载，如果卸载不成功，则需要手动对插件进行删除。

针对 PC 用户：

1. 找到插件目录，一般在 C:\Users\%USERNAME%\AppData\Roaming\SketchUp\SketchUp 2017\SketchUp\Plugins
这是一个隐藏目录，你需要先在系统设置中设置为所有目录可见。
2. 删除 .rb 文件和插件目录
3. 重启 SketchUp，重新通过扩展程序管理器安装插件。

针对 MAC 用户：

找到 Users/<username>/Library/Application Support/SketchUp 201X/Plugins, 在 Finder 中选择菜单 "Go/Go to Folder" 并且输入 "~/Library" 找到隐藏的目录，删除目录中的所有文件。

解除绑定/将移动许可证到一台新的设备上

你可以解除许可证的绑定，然后在另外一台设备上激活。操作步骤是打开 SketchUp，在窗口下找到本插件，执行“Licence”，然后选择“De-activate”，注意本操作需要在联网状态下执行。

Cross 参考文件导入方法

当你使用 Cross 来添加交叉参考目标文件时，Corss 也是通过文件导入的方式，当然它更加聪明。导入一个组件之后组件的位置与原文件坐标一致，类似“原位粘贴”，并且会被自动命名为“XRC_FileName”。“XRC”是标准的 Corss 参考文件。这种方式并不仅仅是将模型作为组件导入这么简单，实际上是将模型与模型空间“打包”在一起，并一起写入“XRC_FileName”，这样所有文件都会有一个统一的参考坐标系。

目标文件的图层也会被引入进来，并且图层的名称会被自动修改为“xr_layername”，推荐使用另一个配套插件 Layers Organizer (图层工具)来对图层进行管理。








通过 Cross 导入的参考组件会进入一个锁定的状态。

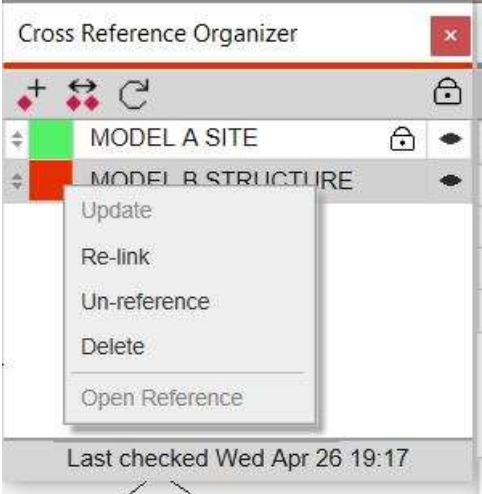
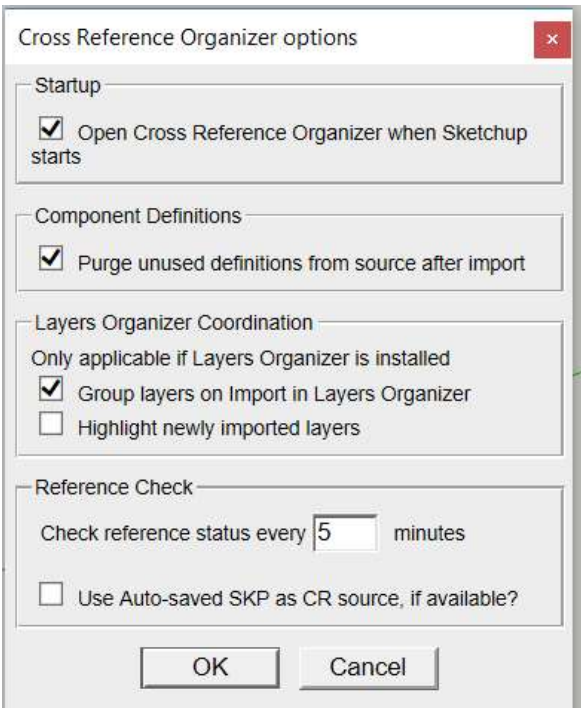
工作流程

请先查看该页面的中文解说视频教学：<http://www.sublog.net/archives/55708>

它的相关PDF文件发布在这里：<https://www.lasuapps.com/team-workflow>

命令

	添加一个新的交叉参考文件
	检查交叉参考文件的当前版本，CR会更新它的状态和颜色。
	更新全部的交叉参考文件属性，不推荐使用大文件，因为这需要较长时间，尽量每次只要更新你当前需要更新的
	参考文件已经是最新版本，点击不会有效果
	交叉参考文件已经变更，源文件已更新，更改还未反映在当前场景中，点击后将会对该交叉引用文件更新。
	交叉参考源文件已经被移动了，点击后会打开文件浏览器进行重新链接。
	当 Cross Reference 被高亮显示时，它的锁定状态是可以改变的。此时可以解锁更改SU中的组件状态，并允许在 Cross 管理面板中解除引用或删除（见下文）。

<p>右键菜单及状态条</p>	 <p>顶部的红色条纹是“最小化”的功能条，点击它以后可以收起整个CR管理面板，功能条的颜色变化取决于交叉引用文件的更新状态。</p> <p>“Update”: 功能同点击黄色按钮</p> <p>“Re-Link”: 功能同点击红色按钮</p> <p>“Un-reference”: 从交叉参考管理器中移除参考文件，但是原来的模型内容会保留下来</p> <p>“Delete”: 从交叉参考管理器中移除参考文件，原模型内容也会同时删除，稍后也会从组件列表里清除</p> <p>“Open Reference”: 直接打开来源参考文件，此操作会打开新的SketchUp窗口</p>
<p>选项</p>	 <p>“Component Definitions”:</p> <p>当使用SU自带的文件导入功能导入文件时，会将模型空间中所有的组件作为一个组件一并打包导入，包括那些你在场景中已经删除的，但是仍然在组件列表里的组件。勾选这</p>

	<p>个选项在 Cross Reference 导入参考文件时会清理那些已经不存在场景中的组件，再导入模型内容。</p> <p>“Reference Check”:</p> <p>Cross Reference 会根据这里设置的时间间隔自动检查参考文件的更新状态并通过相应颜色显示提醒。</p> <p>“Use Autosave...”</p> <p>它会使用 SketchUp 的自动保存时间来替换 Cross Reference 的检测时间间隔，如果用户的自动保存设置间隔较短会导致 Cross Reference 过度频繁地检测更新，不过它们不会被作为正式版本保存下来。</p> <p>“Layers Organizer Coordination”:</p> <p>注意该功能只有安装了 Lasu Apps 的图层管理工具插件才有效果，它可以管理交叉引用模型的图层，并会自动区分引进图层与原有图层，以避免混乱。</p> <p>如果 “Group Layers...” 被勾选，图层不会再独立命名而是整体进行图层编组，新的图层组会被命名为“XRC_’文件名’”。</p> <p>如果 “Highlight newly imported Layers” 被勾选，不管 “Group Layers...” 是否被选中，新导入的图层均为被高亮标记，这样可以方便用户手动对图层编组和命名或是其它操作。</p>
--	--

Cross Reference Organizer v2 其它更新

- Cross References 的显示/隐藏图标现在使用与组件的显示/隐藏图标相同，与图层的图标区分开，这样当团队协同工具与图层管理工具同时使用时可避免混淆；
- 当与图层管理工具同时使用时，XRC的图层创建是从列表底部开始，而不是从顶端。这是通过简化代码使得，当模型更大更复杂时，对分组层的创建更可靠；
- 修复了当 Cross References 更新后，源文件的图层状态会覆盖激活图层，现在是以目标文件的图层状态为准。

已知问题：

- 如果模型文件过大会拖慢更新，源文件的参考模型大小都会被 Cross References 囊括进来。当然这最终还要看你的电脑硬件性能，一个30MB的文件大约会在一分钟内更新完毕。所以在进行较大文件的交叉参考引入时一定要特别注意，尽量只对需要的文件通过 Cross References 进行更新。